

Chemicko-fyzikální DOBBLE

Karetní hra



Pravidla hry: Varianta „Pekelná věž“ (autorky oblíbená varianta)

Všechny karty zamíchejte. Každému hráči je rozdána jednu kartu - obrázkem dolů.

Zbylé karty jsou v balíčku obrázkem nahoru umístěny uprostřed hrací plochy.

Hráči otočí své karty najednou - např. na nějaký domluvený signál. Hráč, který první pojmenuje shodný symbol na své kartě a na nejsvrchnější kartě v balíčku, kartu z balíčku vyhrává a vezme si ji k sobě a umístí jí obrázkem nahoru na svou původní kartu. Hra pokračuje dokud není balíček celý dobrán.

Tuto hru je možno hrát v několika variantách. Tyto další varianty naleznete na webu

https://dobble.cz/jak_hrat_dobble.html

Před prvním hraním: Vytiskněte si následující stránky s herními kolečky. Stránky si pro lepší hraní zalaminujte a poté vystříhněte.

Seznam symbolů:

1 - baňka 

2 - brýle 


3 - buňka 

4 - DNA 

5 - hodiny 

6 - kahan 


7 - kalkulačka 

8 - kapátko 

9 - křivule 


10 - léky 



11 - lupa 

12 - mikroskop 


13 - model atomu 

14 - molekula 

15 - monitor 

16 - mozek 

17 - nůžky 

18 - odměrný válec 


19 - oheň 


20 - poznámky 


21 - pravítko 

22 - stojan na zkumavky 

23 - stojan 

24 - stříčka 

25 - teploměr 

26 - třecí miska 

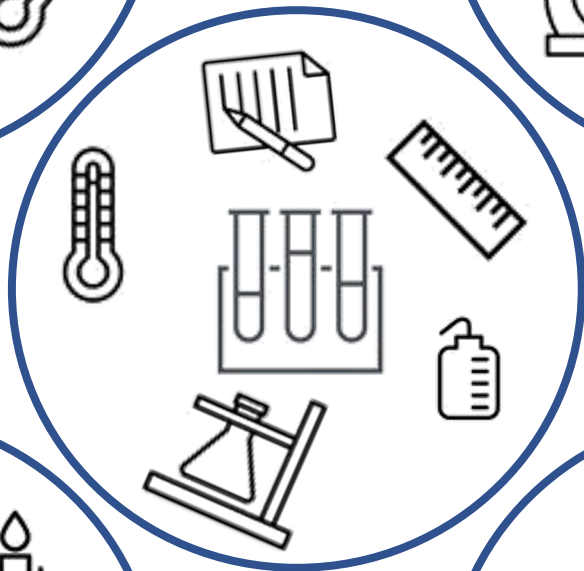
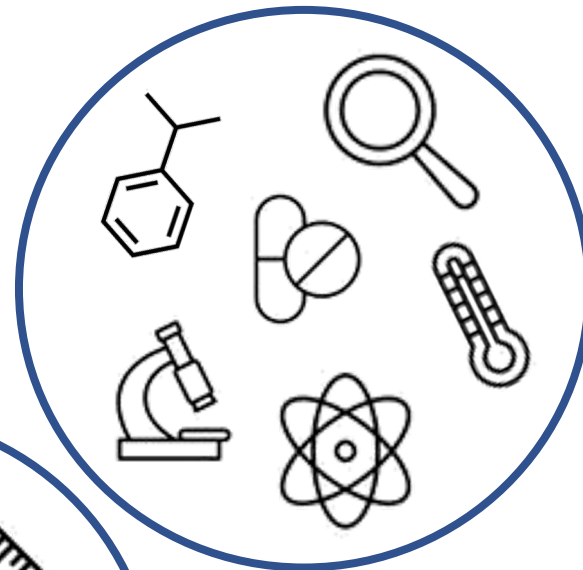
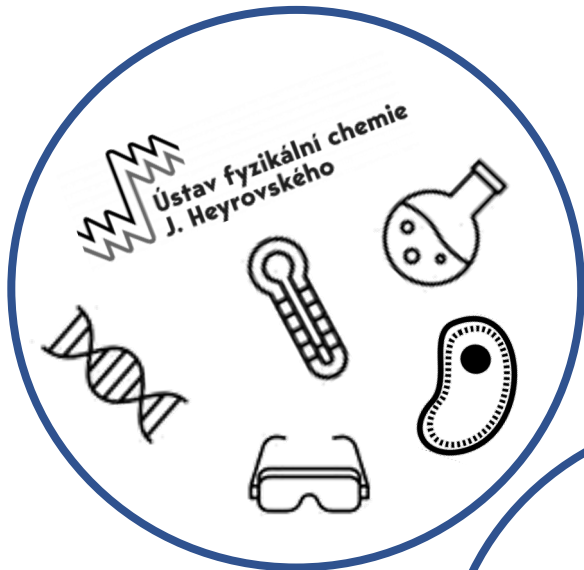
27 - trychtýř (nálevka) 

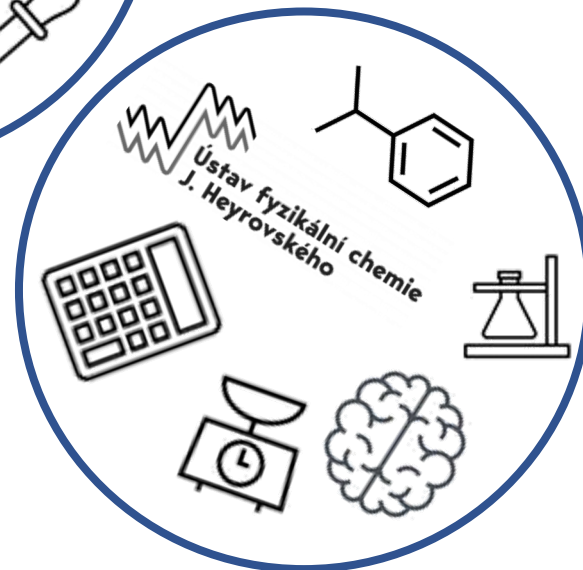
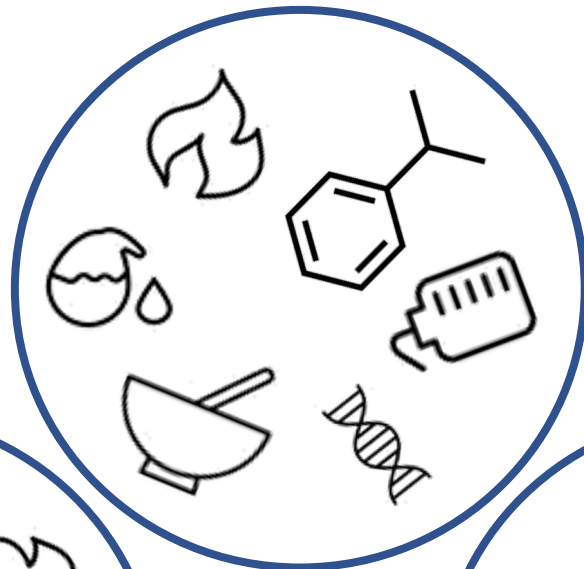
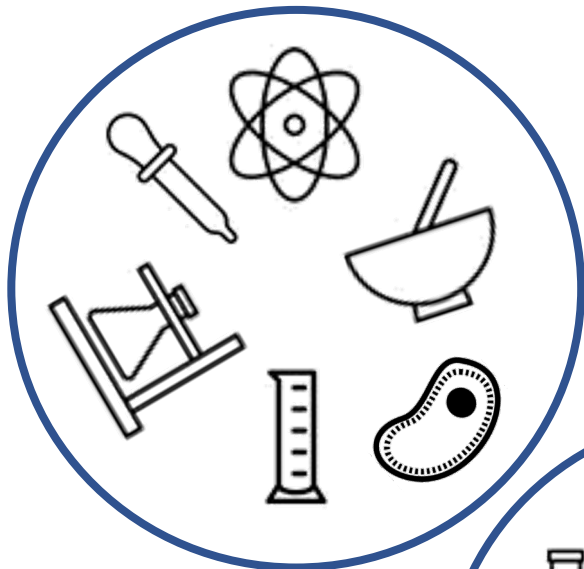
28 - váhy 

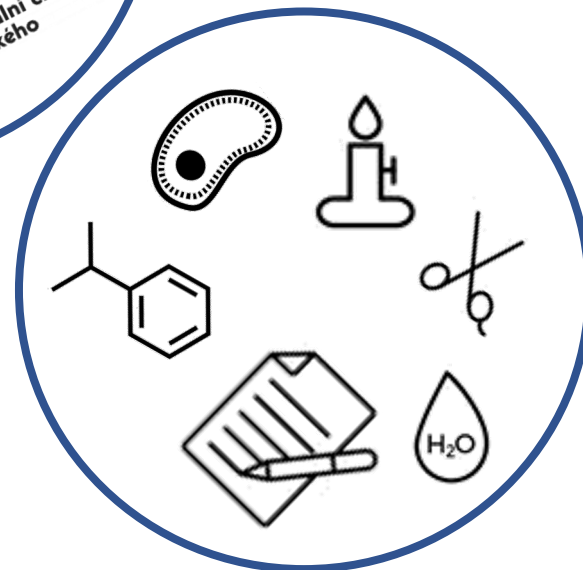
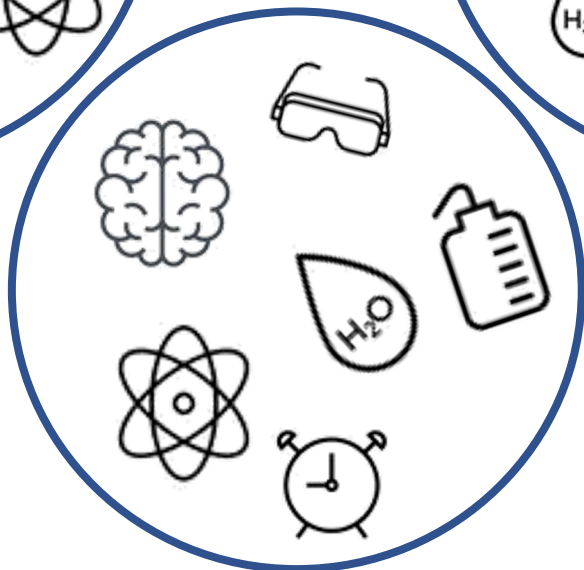
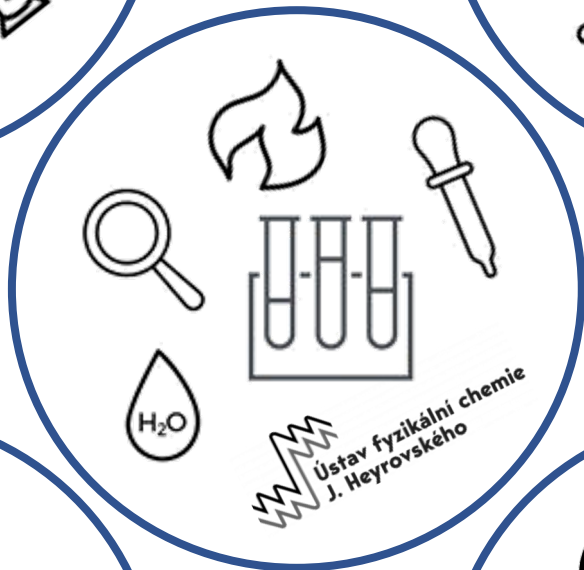
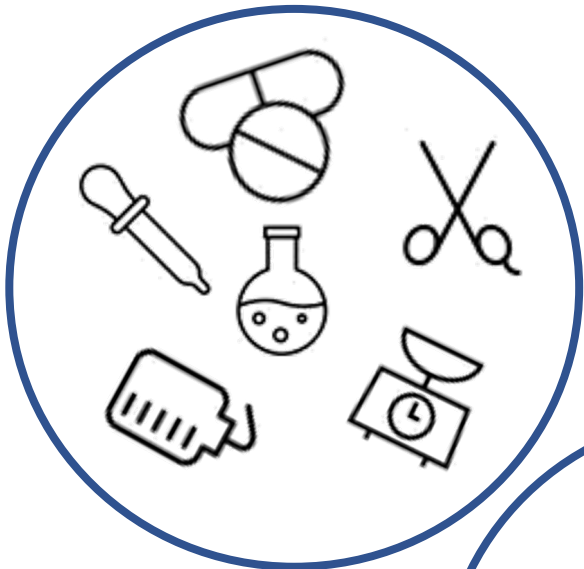
29 - voda 

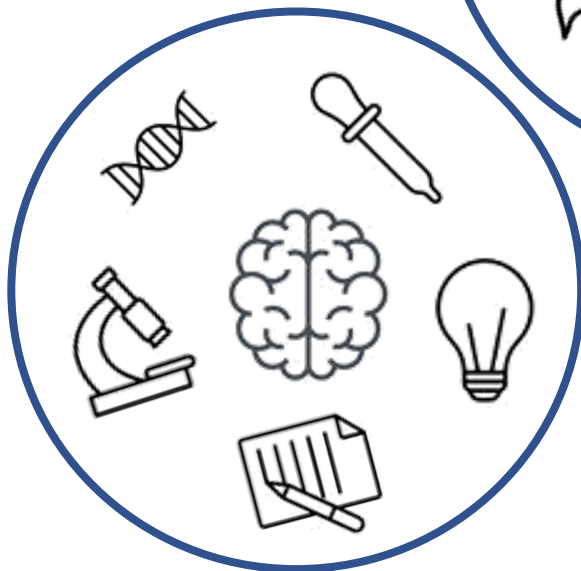
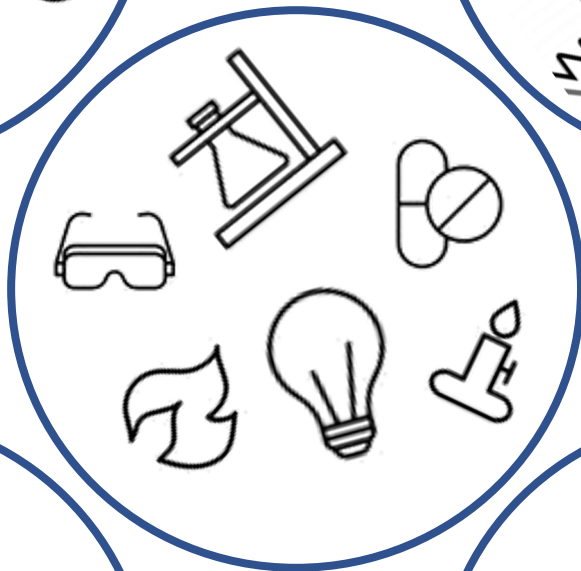
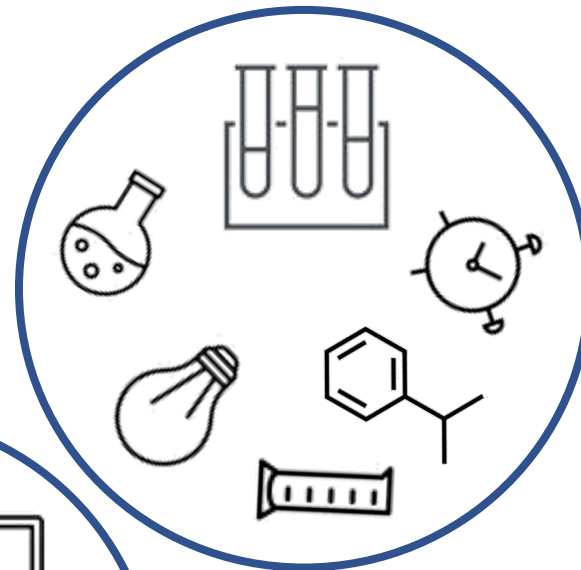
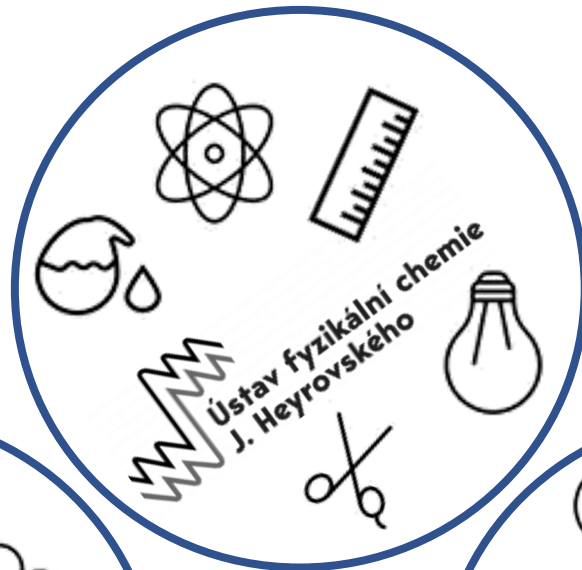
30 - žárovka 

31 - „logo“ Ústavu fyzikální chemie Jaroslava Heyrovského









Hezkou
zábavu

přeje Zuzka
a